

# HODNOCENÍ FINÁLE

<b>Setkání s Vojtkou (max 5 bodů)</b>		
	(řeší zabezpečení tábora; chování k Vojtce; získají info, co se děje v Rubu; získají dopis od Lorety; pustí Vojtku na Žár)	
<b>Záchrana Lorety (max 12 bodů)</b>		
	koordinace akce (max 2 body)	
	rozhovor se Strachotou (max 2 body)	
	boj s vesničany (max 2 body)	
	soustředí se na záchranu Lorety (max 6 bodů)	
	<b>pokud by Loreta tuto scénu přežila jen díky benevolenci PJe, získává družina za celou scénu 0 bodů!</b>	
<b>Informace od Lorety (max 10 bodů)</b>		
	kolik toho zjistí o původu Zla, mají chytré otázky (max 5 bodů)	
	uvědomí si, že původcem Zla je Nerakaš (max 2 body)	
	zjistí, že ďáblovu pravé jméno je Šakaren (max 3 body)	
<b>Souboj s ďáblem (max 5 bodů)</b>		
	(příprava, taktika)	
<b>Vyjednávání se Strachotou (max 12 bodů)</b>		
	pochopí, že nesmí být přítomni Loreta ani Nerakaš (max 2 body)	
	přesvědčí Strachotu k uzavření pekelného ústí – diplomatické řešení je hodnoceno lépe než násilné (max 10 bodů)	
	odklad soudu (3 body)	
<b>Uzavření pekelného ústí (max 10 bodů)</b>		
	cesta k pekelnému ústí – řeší taktiku, jsou obezřetní (max 5 bodů)	
	rituál uzavření – dbají pokynů, složí puzzle (max 5 bodů)	
<b>Souboj o duši (max 36 bodů)</b>		
	zjišťují, o jaké duše má Peklo zájem (max 10 bodů)	
	obětování Lorety – plní pokyny, roleplay (max 3 body)	
	smlouva s ďáblem – nadiktují si podmínky, smlouva není dvojsmyslná (max 10 bodů)	
	rozhovory s ďáblem – vědí, co chtějí během rozhovorů dokázat; mají plán, jak podstrčit Nerakašovi očištěnou duši (max 8 bodů)	
	během rozhovorů a při podpisu smlouvy hrají vé postavy – hříchy, charakter (max 5 bodů)	
<b>CELKEM (max 90 bodů)</b>		