

TABULKA POSTAV - MISTROVSTVÍ DRD 2017

					Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost			Dovednostní profi body*					Dovednosti k dispozici*	
POVOLÁNÍ	RASA	RASA	ŽIVOTY	MAGY	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.		SIL	OBR	ODL	INT	CHAR		
Válečník (5. úroveň)	Hobit	Lučan	45	-	11/+0	12/+0	17/+3	11/+0	10/+0	11%	10%	1	15	0	77	84	119	-	-	Vaření (obr), Běh na krátké tratě (sil), Nosič (odl)	
	Kudůk	Vodjan	45	-	13/+1	11/+0	18/+3	10/+0	8/-1	10%	5%	1	15	0	91	-	126	-	-	Plavání (sil), Běh na krátké tratě (sil), Nosič (odl)	
	Trpaslík	Goral	50	-	17/+3	8/-1	20/+4	9/-1	8/-1	14%	4%	1	16	0	119	-	140	-	-	Kovářství (sil), Běh na krátké tratě (sil), Nosič (odl)	
	Elf	Doubravan	35	-	16/+2	11/+0	13/+1	13/+1	10/+0	13%	11%	4	11	-1	112	77	91	-	-	Řezbářství (obr), Běh na krátké tratě (sil), Nosič (odl)	
	Člověk	Poljan	45	-	16/+2	10/+0	17/+3	11/+0	5/-3	11%	5%	1	15	0	112	-	119	77	-	Stavitelství (int), Běh na krátké tratě (sil), Nosič (odl)	
	Barbar	Severjan	45	-	17/+3	9/-1	18/+3	7/-2	4/-3	12%	3%	1	15	0	119	63	126	-	-	Jízda na koni (obr), Běh na krátké tratě (sil), Nosič (odl)	
	Kroll	Smoljan	50	-	19/+4	6/-2	20/+4	3/-4	3/-4	8%	1%	1	16	0	133	-	140	-	-	Asketismus (odl), Běh na krátké tratě (sil), Nosič (odl)	

					Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost			Dovednostní profi body					Dovednosti k dispozici	
POVOLÁNÍ	RASA	RASA	ŽIVOTY	MAGY	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR			
Hraničář (4. úroveň)	Hobit	Lučan	23	11	9/-1	12/+0	11/+0	13/+1	10/+0	13%	11%	4	7	-2	63	84	-	91	-	Vaření (obr), Konstrukce lodí (int), Tesařina (sil)	
	Kudůk	Vodjan	27	11	11/+0	11/+0	13/+1	13/+1	8/-1	13%	6%	3	9	-1	77	-	-	91	-	Plavání (sil), Konstrukce lodí (int), Tesařina (sil)	
	Trpaslík	Goral	31	11	15/+2	8/-1	15/+2	12/+0	8/-1	17%	6%	4	10	-1	105	-	-	84	-	Kovářství (sil), Konstrukce lodí (int), Tesařina (sil)	
	Elf	Doubravan	19	12	14/+1	11/+0	9/-1	17/+3	10/+0	17%	13%	3	6	-2	98	77	-	119	-	Řezbářství (obr), Konstrukce lodí (int), Tesařina (sil)	
	Člověk	Poljan	23	11	14/+1	10/+0	12/+0	15/+2	5/-3	15%	7%	3	7	-1	98	-	-	105	-	Stavitelství (int), Konstrukce lodí (int), Tesařina (sil)	
	Barbar	Severjan	27	11	15/+2	9/-1	14/+1	15/+2	4/-3	20%	7%	3	9	-1	105	63	-	105	-	Jízda na koni (obr), Konstrukce lodí (int), Tesařina (sil)	
	Kroll	Smoljan	31	10	17/+3	6/-2	16/+2	9/-1	3/-4	14%	4%	4	10	-1	119	-	112	63	-	Asketismus (odl), Konstrukce lodí (int), Tesařina (sil)	

					Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost			Dovednostní profi body					Dovednosti k dispozici	
POVOLÁNÍ	RASA	RASA	ŽIVOTY	MAGY	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR			
Alchymista (4. úroveň)	Hobit	Lučan	27	18	5/-3	18/+3	16/+2	11/+0	10/+0	11%	10%	3	9	-1	-	126	112	-	-	Vaření (obr), Řeznictví (odl), Skauting (odl)	
	Kudůk	Vodjan	31	17	7/-2	17/+3	17/+3	10/+0	8/-1	10%	5%	1	10	0	49	-	119	-	-	Plavání (sil), Řeznictví (odl), Skauting (odl)	
	Trpaslík	Goral	35	14	9/-1	14/+1	19/+4	9/-1	8/-1	14%	4%	1	11	0	63	-	133	-	-	Kovářství (sil), Řeznictví (odl), Skauting (odl)	
	Elf	Doubravan	19	17	8/-1	17/+3	12/+0	13/+1	10/+0	13%	11%	2	6	-1	-	119	84	-	-	Řezbářství (obr), Řeznictví (odl), Skauting (odl)	
	Člověk	Poljan	27	16	10/+0	16/+2	16/+2	11/+0	5/-3	11%	5%	3	9	-1	-	-	112	77	-	Stavitelství (int), Řeznictví (odl), Skauting (odl)	
	Barbar	Severjan	31	15	12/+0	15/+2	17/+3	7/-2	4/-3	12%	3%	1	10	0	-	105	119	-	-	Jízda na koni (obr), Řeznictví (odl), Skauting (odl)	
	Kroll	Smoljan	35	12	13/+1	12/+0	19/+4	3/-4	3/-4	8%	1%	1	11	0	-	-	133	-	-	Asketismus (odl), Řeznictví (odl), Skauting (odl)	

					Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost			Dovednostní profi body					Dovednosti k dispozici	
POVOLÁNÍ	RASA	RASA	ŽIVOTY	MAGY	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR			
Kouzelník (4. úroveň)	Hobit	Lučan	15	20	5/-3	12/+0	11/+0	15/+2	17/+3	15%	12%	3	5	-2	-	84	-	105	119	Vaření (obr), Kartografie (int), Vypravěčství (char)	
	Kudůk	Vodjan	19	20	7/-2	11/+0	13/+1	15/+2	14/+1	15%	7%	2	6	-1	49	-	-	105	98	Plavání (sil), Kartografie (int), Vypravěčství (char)	
	Trpaslík	Goral	23	20	9/-1	8/-1	15/+2	14/+1	12/+0	19%	7%	3	7	-1	63	-	-	98	84	Kovářství (sil), Kartografie (int), Vypravěčství (char)	
	Elf	Doubravan	11	23	8/-1	11/+0	9/-1	19/+4	16/+2	19%	14%	2	3	-2	-	77	-	133	112	Řezbářství (obr), Kartografie (int), Vypravěčství (char)	
	Člověk	Poljan	15	21	10/+0	10/+0	12/+0	17/+3	14/+1	17%	8%	2	5	-1	-	-	-	119	98	Stavitelství (int), Kartografie (int), Vypravěčství (char)	
	Barbar	Severjan	19	21	12/+0	9/-1	14/+1	17/+3	12/+0	22%	8%	2	6	-1	-	63	-	119	84	Jízda na koni (obr), Kartografie (int), Vypravěčství (char)	
	Kroll	Smoljan	23	17	13/+1	6/-2	16/+2	11/+0	9/-1	16%	5%	3	7	-1	-	-	112	77	63	Asketismus (odl), Kartografie (int), Vypravěčství (char)	

					Stupeň a bonus/postih vlastností					Hledání		Bojeschopnost			Dovednostní profi body					Dovednosti k dispozici
POVOLÁNÍ	RASA	RASA	ŽIVOTY	MAGY	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR	Obj.	Mech.	Mez vyř.	Postih za 1/3 živ.	SIL	OBR	ODL	INT	CHAR		
Zloděj (5. úroveň)	Hobit	Lučan	18	-	5/-3	19/+4	11/+0	11/+0	16/+2	58%	48%	3	6	-2	-	133	-	-	112	Vaření (obr), Rybaření (obr), Svádění (char)
	Kudůk	Vodjan	23	-	7/-2	18/+3	13/+1	10/+0	13/+1	54%	41%	3	7	-1	49	126	-	-	91	Plavání (sil), Rybaření (obr), Svádění (char)
	Trpaslík	Goral	28	-	9/-1	15/+2	15/+2	9/-1	11/+0	55%	38%	4	9	-1	63	105	-	-	77	Kovářství (sil), Rybaření (obr), Svádění (char)
	Elf	Doubravan	13	-	8/-1	18/+3	9/-1	13/+1	15/+2	57%	47%	2	4	-2	-	126	-	-	105	Řezbářství (obr), Rybaření (obr), Svádění (char)
	Člověk	Poljan	18	-	10/+0	17/+3	12/+0	11/+0	13/+1	55%	41%	2	6	-1	-	119	-	77	91	Stavitelství (int), Rybaření (obr), Svádění (char)
	Barbar	Severjan	23	-	12/+0	16/+2	14/+1	7/-2	11/+0	53%	37%	3	7	-1	-	112	-	-	77	Jízda na koni (obr), Rybaření (obr), Svádění (char)
	Kroll	Smoljan	28	-	13/+1	13/+1	16/+2	3/-4	8/-1	46%	33%	4	9	-1	-	91	112	-	56	Asketismus (odl), Rybaření (obr), Svádění (char)

Jak na dovednosti (návod dle pravidel):

stupeň	past	lehká	střední	těžká
vůbec	14	0	0	0
velmi špatně	11	3	5	7
špatně	8	9	15	21
průměrně	5	18	30	42
dobře	2	30	50	70
velmi dobře	-1	45	75	105
dokonale	-4	63	105	147

Dovednosti dle obtížnosti																					
lehké	jízda na koni, nosič, vypravěčství, rybaření				střední	vaření, plavání, řezbářství, stavitelství, běh na krátké tratě, tesařina, skauting, kartografie, svádění										těžké	kovářství, asketismus, konstrukce lodí, řeznictví				

Ve sloupci "*Dovednosti k dispozici*" jsou uvedeny tři dovednosti, které hráčova postava má k dispozici. V závorce je uvedena vlastnost, na které dovednost závisí. Obtížnost dovednosti je buď "*lehká*", "*střední*" nebo "*těžká*" - viz tabulka.

Pro lepší zvládnutí dovednosti musí hráč do své postavy investovat tzv. profi body. K dispozici má profibody pro jednotlivé vlastnosti (sil, obr, ...) - viz sloupec "*Dovednostní profi body*". Ty přiděluje jednotlivým dovednostem.

Pro silové dovednosti (sil) investuje silové profibody, pro odolnostní (odl) dovednosti investuje odolnostní profibody, atd. Postava nesmí použít víc profibodů než má k dispozici. Rozdělení profibodů, resp. stupeň dosažení jednotlivé dovednosti závisí na hráči.

Úroveň ovládnání každé dovednosti závisí na stupni ovládnání. Buď danou dovednost postava ovládá - "*vůbec*", "*velmi špatně*", "*špatně*", "*průměrně*", "*dobře*", "*velmi dobře*" nebo "*dokonale*". Počet profibodů k dosažení daného stupně dovednosti je v tabulce.

Při použití dovednosti se hází proti pasti, která závisí na stupni dosažení použité vlastnosti. Čím postava dovednost ovládá lépe, tím je past menší. Hází se klasicky k10 a přičte se bonus nebo odečte postih za použitou vlastnost. Když hráč přehodí past, tak uspěl.